**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.29 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 고슴도치 날라오기 구현  - 대시 횟수 글자로 표시(아이디어)  - 아이템 4개 (에셋 찾아보기)  2. 민서 : 하트 이미지 수정, 타이머  - 밀었을때만 작아지기 구현 진행중 - 코르틴 함수로 일정 시간 이상 닿았을 경우 값을 깎기  - 플레이어 세팅 + 플레이어가 너무 휘날림 이슈 해결  - 각설탕 관련 : 떨어지면 데미지, 개수제한, 사라지는거&카메라 이동  - 각 맵 장애물 디자인  3. 혜원 : 확률함수 실행 확인, 시소  - 시소 수정 : 박스를 시소 내에서만 움직이도록 수정  - 플레이어 세팅  - 차오르는 물 구현 : 차오르는 것만 구현  - 유리병 이동  4. 주희 : 플레이어 세팅 완료  - 카메라 위치 수정 : 플레이어가 상단에 위치하도록 고정  - 장애물 간격 수정  - 코인 + HP 수정  - 하트 수정 | 이슈나 비고 입력 |
| 추가 이슈  - 디자인할 맵 요소 : 샹들리에, 가시, 유리병 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 07/30 00:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |